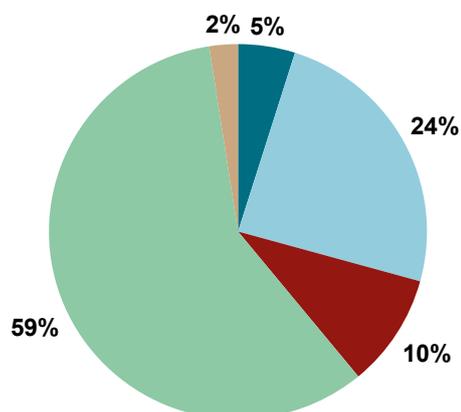


Nombre de diplômés enquêtés : 46

Nombre de répondants : 41

Taux de réponse : **89%**

## Situation des diplômés au 1er décembre 2016



	Femmes	Hommes	Total
<b>En emploi</b>	<b>1</b>	<b>11</b>	<b>12</b>
avec le DUT *	-	2	2
avec un diplôme supérieur **	1	9	10
<b>En recherche d'emploi</b>	<b>-</b>	<b>4</b>	<b>4</b>
<b>En études</b>	<b>1</b>	<b>23</b>	<b>24</b>
<b>Autres situations</b>	<b>1</b>	<b>-</b>	<b>1</b>
<b>TOTAL</b>	<b>3</b>	<b>38</b>	<b>41</b>

\* n'ayant pas obtenu de diplôme supérieur au DUT, avant ou après l'obtention de celui-ci.

\*\* ayant obtenu un diplôme supérieur au DUT, avant ou après l'obtention de celui-ci.

- ▶ **2** diplômés occupent un emploi avec un niveau d'étude à Bac+2 :
  - Dessinateur-projecteur en CDI, en charge de réaliser des plans d'assainissement dans les travaux publics et des vidéos d'animation d'appels d'offre ;
  - Support clientèle en CDI, en charge de la gestion du standard téléphonique, du diagnostic et de la résolution d'incidents par téléphone ou sur le terrain, en anglais et en français, et de la gestion des stocks de composants.
- ▶ **10** diplômés occupent un emploi en étant titulaires d'un diplôme de niveau supérieur au DUT (détail page 4).
- ▶ **4** diplômés dont **3** ayant poursuivi leurs études pendant 1 an et **1** pendant 2 ans suite à l'obtention de leur DUT sont en recherche d'emploi. Ils recherchent dans le domaine de spécialité de leur DUT sur la France entière et à l'international depuis 1 à 15 mois.
- ▶ **24** diplômés sont en études (détail pages suivantes).
- ▶ **1** diplômée en année sabbatique a été classée dans "Autres situations".

## CHIFFRES CLÉS

Population globale		Diplômés en études		
Taux d'insertion professionnelle <sup>(1)</sup>	Taux de poursuite d'études <sup>(2)</sup>	Diplômés en master (M1 ou M2) <sup>(3)</sup>	Diplômés en école d'ingénieurs <sup>(3)</sup>	Diplômés en études à l'UCA <sup>(3)</sup>
<b>75 %</b>	<b>58,5 %</b>	29 %	42 %	50 %

(1) Nombre de diplômés en emploi / (Nombre de diplômés en emploi + Nombre de diplômés en recherche d'emploi)  
 (2) Nombre de diplômés en études / Nombre de répondants  
 (3) Champ de la mesure : diplômés en études

# Etudes poursuivies en 2016/2017

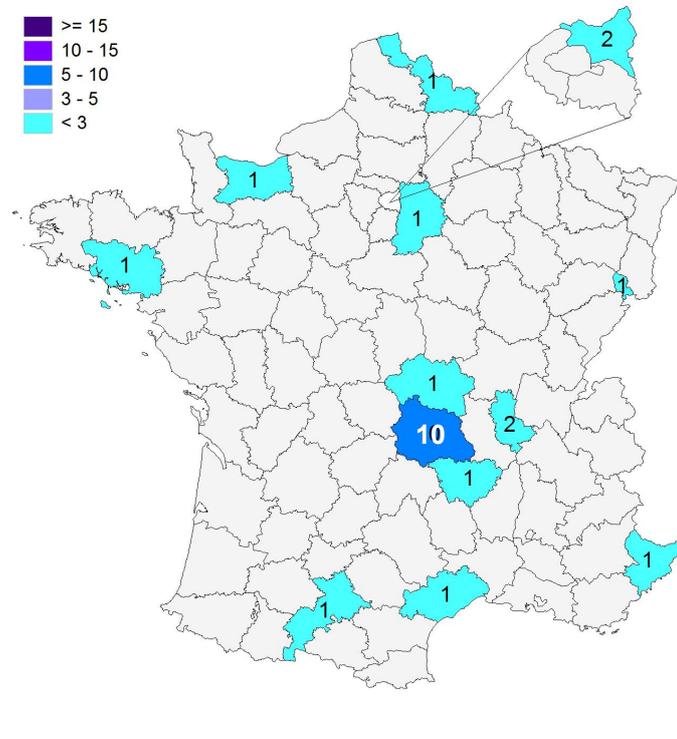
## Type de formations

	Nb	
master 2ème année	6	25%
master 1ère année	1	4%
diplôme d'école d'ingénieurs	10	42%
diplôme d'école de commerce ou de gestion	-	0%
autre diplôme d'école supérieure (art, communication, ...)	2	8%
licence professionnelle	1	4%
licence générale 3ème année	1	4%
autre poursuite d'études	-	0%
licence générale 2ème année	-	0%
licence générale 1ère année	1	4%
DUT	1	4%
préparation aux concours	-	0%
classes préparatoires post DUT-BTS	-	0%
formation spécifique courte, un an maximum (DU...)	1	4%
autre complément de formation ou réorientation	-	0%
<b>Total</b>	<b>24</b>	

**87% en poursuite d'études**

**13% en complément de formation ou en réorientation**

## Lieu des études



### Répartition géographique des études

Auvergne-Rhône-Alpes	14	58%
Ile-de-France	3	13%
autres départements français de métropole	7	29%
France d'Outre-Mer	0	0%
Etranger	0	0%

- ▶ 58% des diplômés poursuivent leurs études en région Auvergne-Rhône-Alpes.
- ▶ 50% des diplômés poursuivent leurs études à l'Université Clermont Auvergne.

## Liste des études suivies

		Etudes suivies	Etablissement	Site des études	Effectif
<b>MASTER</b>	2ème année	<b>Mention Informatique</b>			
		<i>Stratégie internet et pilotage de projets d'entreprise</i>	Université Clermont Auvergne	Clermont-Ferrand	1 FI
		<b>Mention Traitement du signal et des images</b>			
		<i>Imagerie et technologie pour la médecine</i>	Université Clermont Auvergne	Clermont-Ferrand	2 FI
		<b>Mention Management de projets innovants</b>			
	<i>Management de projets innovants en Jeu Vidéo (MAJE)</i>	Université Nice-Sophia-Antipolis	Cannes	1 FI	
		<b>Mention Création numérique</b>			
		<i>Arts et technologies de l'image virtuelle</i>	Université Paris-VIII Vincennes-Saint-Denis	Saint-Denis	1 CP 1 FI
	1ère année	<b>Mention Audiovisuel, médias interactifs, numériques, jeux</b>	Université de Valenciennes et du Hainaut-Cambrésis	Famars	1 FI
<b>Diplôme d'ingénieur</b>		Ingénieur Informatique et modélisation	ISIMA (Institut Supérieur d'Informatique, de Modélisation et de leurs Applications) - Université Clermont Auvergne	Clermont-Ferrand	4 CP 2 FI
		Ingénieur Informatique	ENSIBS (École Nationale Supérieure d'Ingénieurs de Bretagne Sud)	Vannes	1 FI
		Ingénieur Informatique, spécialité Image & Multimédia	Université de Technologie de Belfort-Montbéliard (UTBM)	Belfort	1 FI
		Ingénieur Informatique, spécialité Image & Multimédia	ENSICAEN (École Nationale Supérieure d'Ingénieurs de Caen)	Caen	1 FI
	Ingénieur Image, multimédia, audiovisuel et communication	Université Paris-Est-Marne-la-Vallée	Champs-sur-Marne	1 FI	
<b>Autres poursuites d'études</b>		Game Art - Game Design	Studio M	Montpellier	1 FI
		Etudes dans le domaine du cinéma et de l'audiovisuel	ARFIS	Villeurbanne	1 FI
		L3 Sciences de l'éducation	Université Toulouse II - Jean Jaurès	Toulouse	1 FI
		Licence prof. Métiers de l'informatique : conduite de projets	Université Clermont Auvergne	Le Puy-en-Velay	1 FI
<b>Autre</b>		DUT 1ère année Mesures Physiques	Université Clermont Auvergne	Clermont-Ferrand	1 FI
		L1 Droit			1 FI
		DU Infographie 3D	Gamagora - Université Lumière Lyon 2	Lyon	1 FI
<b>TOTAL</b>					<b>24</b>

FI : en formation initiale classique

CA : en contrat d'apprentissage

CP : en contrat de professionnalisation

# Les emplois occupés au 1er décembre 2016

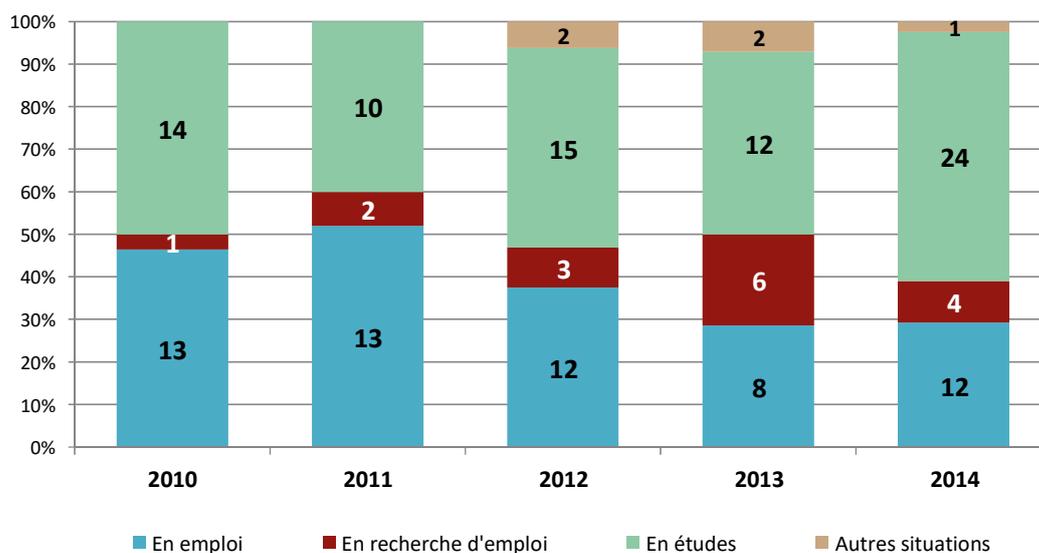
avec un diplôme de niveau supérieur au DUT

► 10 diplômés occupent un emploi suite à l'obtention d'une licence professionnelle, après le DUT.

Diplôme obtenu (supérieur au DUT)	Emplois occupés	Missions	Effectif
LP Métiers de l'informatique : conduite de projets	Agent technique et maintenance de niveau 3	Support client, formation des clients à l'utilisation des produits revendus par la société, installation et dépannage chez les clients.	1
	Développeur et intégrateur	Infographie 3D.	1
	Développeur unity	Développeur d'applications d'aide à la vente immobilière.	1
	Graphiste 3D	Création de films et de visuels en 3D.	1
	Graphiste 3D - Technical Artist	Tous les aspects 3D dans l'entreprise, principalement dans le cadre de jeux sérieux (modélisation - texturing - animation - etc...).	1
	Infographiste 3D	-	1
	Infographiste 3D pour l'architecture	Réalisation d'images 3D fixes ou animées pour les architectes.	1
		-	1
	Technicien en développement informatique	Développement et maintenance des solutions logicielles et validation des développements.	1
	Facteur	-	1
		<b>TOTAL</b>	<b>10</b>

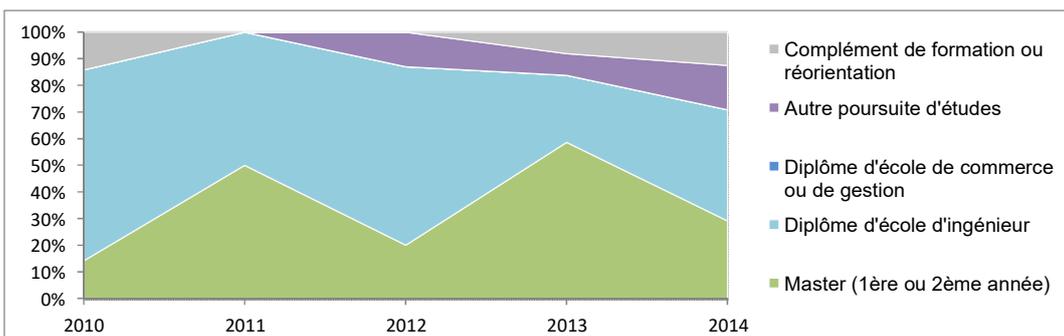
# Situation générale des diplômés issus des promotions 2010 à 2014

Promotions	2010	2011	2012	2013	2014
Effectif enquêté	34	32	34	31	46
Réponses	28	25	32	28	41
<b>Taux de réponse</b>	<b>82%</b>	<b>78%</b>	<b>94%</b>	<b>90%</b>	<b>89%</b>
Situation générale à 30 mois du diplôme					
En emploi	13	13	12	8	12
En recherche d'emploi	1	2	3	6	4
En études	14	10	15	12	24
Autres situations	-	-	2	2	1
Chiffres clés					
Taux d'insertion professionnelle global	93%	87%	80%	57%	75%
Taux de poursuite d'études	50%	40%	47%	43%	59%



## Historique des formations suivies à 30 mois

Type d'études	2010	2011	2012	2013	2014
Master (1ère ou 2ème année)	14%	50%	20%	58%	29%
Diplôme d'école d'ingénieur	71%	50%	67%	25%	42%
Diplôme d'école de commerce ou de gestion	0%	0%	0%	0%	0%
Autre poursuite d'études	0%	0%	13%	8%	17%
Complément de formation ou réorientation	14%	0%	0%	8%	13%



## Références de la population

Nationalité	Inscrits		Diplômés		Enquêtés ***
	FI *	FC **	FI	FC	
Française	46	0	46	0	46
Etrangère	0	0	0	0	0
<b>Total</b>	<b>46</b>	<b>0</b>	<b>46</b>	<b>0</b>	<b>46</b>

\* Formation initiale

\*\* Formation continue

\*\*\* Population enquêtée : diplômés de nationalité française, nés en 1984 ou après.